

吳鳳科技大學秘書室新聞剪報

報社名稱	今日新聞 民生好報 Hinet 生活誌	刊登版面	地方新聞 地方話題 焦點新聞	刊登日期	109/04/23(四)
------	---------------------------	------	----------------------	------	--------------



新冠肺炎 啟動修憲 焦點 娛樂 電競 影音 政治 觀點 國際 運動 房產 財經 兩岸 新奇 生活 社會 地方 保庇 龍毛 雙語 健康 電影 旅食 校園 懶人包

遊戲產業夯 科大培育電競專業人才

記者邱嘉琪/嘉義報導 - 2020-04-23 11:40:01

玩電競遊戲也是能玩到專業有前途，全球遊戲產業蓬勃發展，台灣已將電子競技正式納入運動項目，嘉義吳鳳科技大學去年（108年）打造出雲嘉南地區最大的電競館，已舉辦並參加多場電競賽事，並辦理電競職涯輔導講座，除了培育電競選手外，亦培育籌辦電競賽事活動相關人才的專業職能。



▲電競館培育電競選手外，亦培育籌辦電競賽事活動相關人才的專業職能。（圖/吳鳳科大提供，2020.04.23）

吳鳳科大自107年開始籌建電子競技館暨職能培訓中心，108年6月完工啟用，參考國內外正式電競比賽場館功能與規模規劃，包含戰隊包廂式設計、戰隊休息室、轉導播副控室、獨立主播室、具300個座位的觀戰區等，為雲嘉南地區最大的電競館。

校長蔡宏榮指出，目前與中華民國電子競技運動協會進行產學合作結盟，也是宏碁電競盟校的成員。該電競館已辦理及參與多場電競賽事，也在教育部青年發展署指導下，辦理電競職涯輔導講座，給予學生多元完整的電競職涯思維。

吳鳳科大電競館除了電競選手的訓練養成之外，更著重於培育籌辦電競賽事活動相關人才的專業職能，包含賽事規劃與行銷、轉播、直播、主播、賽評、實況主、攝影、燈光、場控等後勤人員，配合校內應用數位媒體系完整的課程規劃，強化學生在數位媒體科技與數位設計應用的實務能力與就業職能，讓年輕人玩電競遊戲不只是玩，還能玩出一片天。