

吳鳳科技大學秘書室新聞剪報

報社名稱	大成報 勁報 Hinet 生活誌 PChome LINE TODAY	刊登版面	地方新聞 地方新聞 生活新聞 社會新聞 生活新聞	刊登日期	109/04/23(四)
------	--	------	--------------------------------------	------	--------------



吳鳳科大掌握潮流 打造培育電競人才搖籃



2020/04/23 【大成報記者孫慶璋/嘉義報導】

隨著全球遊戲產業的蓬勃發展，台灣於2017年將電子競技正式納入運動項目，電子競技運動的浪潮已是不可忽視的趨勢。吳鳳科技大學走在潮流尖端，為了培育電子競技產業相關人才，與競及電競學院合作辦理電競職涯輔導講座，主題包含如何成為網紅實況主、如何成為電競選手或教練、如何成為電競主播賽評等專業職能培訓，讓學生及社會大眾了解電競產業的多元性。

吳鳳科技大學蔡宏榮校長表示，吳鳳科大自107年開始籌劃建置電子競技館暨職能培訓中心，參考國內外正式電競比賽場館功能與規模規劃，包含戰隊包廂式設計、戰隊休息室、轉播副控室、獨立主播室、具300個座位的觀戰區等，為雲嘉南地區最大的電競館，目前與中華民國電子競技運動協會進行產學合作結盟，也是宏碁電競盟校的成員。吳鳳電競館自108年6月完工啟用後，已辦理及參與多場電競賽事，也在教育部青年發展署指導下，辦理電競職涯輔導講座，給予學生多元完整的電競職涯思維。

鳳科大電競館除了電競選手的訓練養成之外，更著重於培育籌辦電競賽事活動相關人才的專業職能，包含賽事規劃與行銷、轉播、直播、主播、賽評、實況主、攝影、燈光、場控等後勤人員，配合吳鳳應用數位媒體系完整的課程規劃，強化學生在數位媒體科技與數位設計應用的實務能力與就業職能。▲(圖片來源：吳鳳科大提供)